
PlayStation
CERO
15
15才以上対象
POLICENAUTS®
小島秀夫監督作品
©1994 1996 KONAMI
VX028-J4
(SLPM 87290~1)
For Japan Only
プレイヤー
1人
メモリーカード
2~15ブロック
KONAMI

POLICENAUTS®
ポリスノーツ

このたびはコナミの「POLICENAUTS」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。プレイされる前にこの解説書をお読みいただきますと、より一層楽しく遊べます。正しい使用方法でご愛用下さい。なお、この解説書は再発行いたしませんので、大切に保管して下さい。



おことわり：コナミでは、お客様により安全で楽しい商品をお届けするために、常に品質改良を行っております。そのためお買い上げの時期によって、同一商品にも多少の違いが生じる場合がありますので、ご了承ください。

※この解説書に記載されている内容は、1997年9月現在のものです。

※本書の内容に関しましては、事前予告なしに変更することがあります。

FONTWORKS

このゲームには暴力シーンやグロテスクな表現が含まれています。

ご注意　"PlayStation 2"本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき

メモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の⏻(オン/スタンバイ)ランプが緑色の状態(オンの状態)で差し、⏻(オン/スタンバイ)ランプを赤色の状態(スタンバイ状態)にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2"専用マルチタップ(SCPH-10090)やマルチタップ(SCPH-1070)を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行なってください。



もくじ

ゲームの目的

ここは2040年、オールドL.A.（オールド・ロサンジェルス）。
あなたは探偵ジョナサン・イングラムとなって、
別れた妻、ロレインからの依頼である
「北条ケンゾウ」失踪の捜査を開始して下さい。
またストーリーの進行上、
シューティング・シーンや爆弾解体といった
様々なイベントが用意されています。
これらのイベントをクリアして事件の解決に努めて下さい。

「POLICENAUTS」ストーリー

2010年、人類初の宇宙コロニー、『BEYOND COAST』完成。
人類は宇宙への本格的な進出を始めた。



3年後、コロニーへの一般市民移住を開始、数十万にも及ぶBEYONDS（ビヨンズ）達の治安を維持すべく、5人の宇宙訓練を受けた警官が選抜された。

イギリス、スコットランドヤードから「ゲイツ・ベッカー」。
日本の警視庁から「ジョゼフ・サダオキ・トクガワ」。
アメリカ、ニューヨーク市警から「サルバトーレ・トスカニーニ」。
そして、ロス市警から「ジョナサン・イングラム」、「エド・ブラウン」。

世界中の警察から選りすぐられた彼らは、警察権限を持つ宇宙飛行士（アストロノーツ）、POLICENAUTS（ポリスノーツ）と呼ばれた。

2013年、POLICENAUTSの就任直後、EMPS（コロニー外活動用ポリススーツ）のテスト遊泳中に暴走事故が発生！ テストパイロットを勤めていたジョナサンは行方不明となる。

25年後、宇宙の辺境を漂流していた彼は、奇跡的に救助され、地球へと生還する。

2040年、OLD L.A.(オールド・ロサンゼルス)のひなびた一角で、ジョナサン・イングラムは、ネゴシエーター(誘拐犯との交渉人)まがいの探偵をしながら、孤独な日々を送っていた。

「助けて欲しいの」
・・・そんなジョナサンのもとに、55歳になる別れた妻、ロレインが訪ねてくる。
再婚相手の「北条ケンゾウ」が行方不明というのだ。
北条ケンゾウは、BEYOND COASTのトクガワ製薬に勤めるエリート技術者。
残された手がかりは「葉の切れ端」と「カプセル剤」、そして「プラトー」という謎の言葉・・・

ロレインは依頼を渋るジョナサンの目前で、何者かによって殺害されてしまう！
現場には人工血液を示唆させる「白い血痕」が・・・



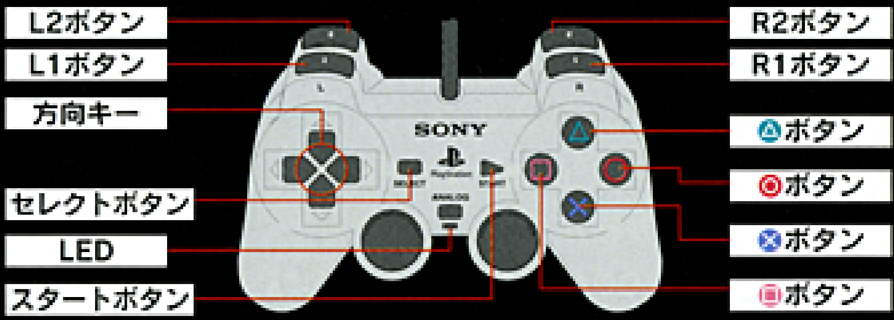
事件の真相を探る為、再びBEYOND(宇宙)へと
旅立つジョナサン。
果たして犯人は？ 北条の行方は？
そして次第に明らかにされる巨大な陰謀。

宇宙コロニー、BEYOND COASTを舞台に痛快SFポリス・アクションが展開される！

操作方法

このゲームはマウス対応となっています。コントローラでもプレイできますが、
ゲームの操作感、臨場感を味わっていただくためにマウスでのプレイをおすすめします。

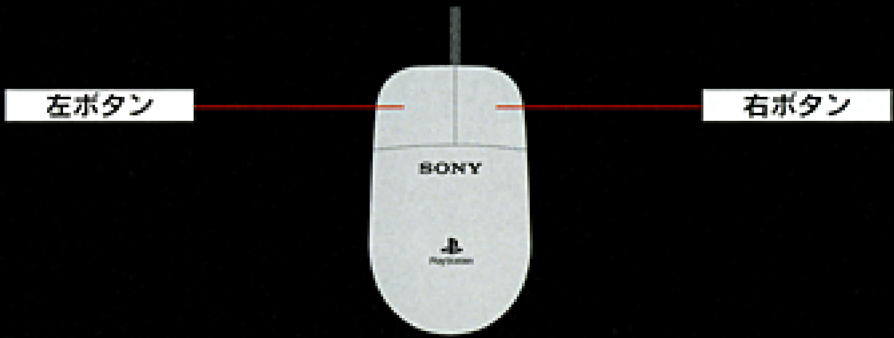
アナログコントローラ（DUALSHOCK）



※アナログモード（LED表示点灯）には対応していません。
デジタルモード（LED表示消灯）でプレイしてください。

コントローラ：操作方法はアナログコントローラ（DUALSHOCK）と同様です。

マウス



ボタン配置

「環境設定」の「ボタン配置」メニューで、ボタンの配置モードを切り替えることができます。
気に入ったモードでプレイして下さい。

※各項目の左側は「シナリオモード」、右側は「射撃モード」での操作を表しています。

	右利きモード	左利きモード	片手モード
	シナリオモード／射撃モード	シナリオモード／射撃モード	シナリオモード／射撃モード
方向キー	移動／移動	移動／移動	移動／移動
□ボタン	決定／ショット	決定／ショット	決定／ショット
○ボタン	決定／ショット	決定／ショット	決定／ショット
×ボタン	取消／加速	取消／加速	取消／加速
△ボタン	ー／リロード	ー／リロード	ー／リロード
L1ボタン	左ジャンプ／左ロック	左ジャンプ／左ロック	決定／左ロック
L2ボタン	左ジャンプ／左ロック	左ジャンプ／左ロック	取消／左ロック
R1ボタン	右ジャンプ／右ロック	右ジャンプ／右ロック	ー／右ロック
R2ボタン	右ジャンプ／右ロック	右ジャンプ／右ロック	ー／右ロック
左ボタン	決定／ショット	取消／ショット	決定／ショット
右ボタン	取消／ショット	決定／ショット	取消／ショット

ゲームの始め方





1）メモリーカードを「メモリーカード差込口」の1か2に差し込んで下さい。［参照 P8］

2）本体の電源スイッチを入れ、DISC（DISC1）をレーベル面を上にしてセットして下さい。

3）KONAMIロゴ表示後、タイトルデモ映像が流れます。
決定ボタンまたはSTARTボタンを押すと、「POLICENAUTS」タイトル画面に変わります。
マウスの場合は決定ボタンをクリックして下さい。

4）ゲームを初めてプレイする場合は、「初めから」を選択して下さい。
すでにゲームのセーブ・データがある場合は、「初めから」、「途中から」のどちらかを選択することができます。
「環境設定」を選ぶと文字書体やカーソル（マウス）のスピードなどの設定ができます。［参照 P14］

5）「初めから」を選ぶとオープニング・デモが始まります。
オープニングが終わるとゲームスタートです。
ゲームが始まると、画面中にカーソル（ポインタ）が現われます。このカーソル（ポインタ）を操作して、ゲームをプレイします。

※　前回のセーブ時に、DISC2まで進んでいる場合は、DISC2から起動することもできます。

【DISC 2枚組について】	このゲームはDISC 2枚組です。ゲーム途中で1枚目から2枚目にDISCを交換していただく必要があります。交換の際はゲーム画面の指示に従って下さい。

メモリーカードについて

「POLICENAUTS」では、メモリーカードにゲームの途中経過を保存することができます。「メモリーカード差込口」の1か2にメモリーカードを差し込んでからゲームをスタートして下さい。このゲームでは、データ記録用ブロックが最低3ブロック必要です。最大6ブロックまでブロック数に応じて、セーブできるファイル数がかわります。メモリーカードを使用しなくてもゲームをスタートすることは可能ですが、「自動復帰装置［参照P15］」や「セーブ［参照P13］」が出来ませんので注意が必要です。

※ゲームデータは「ポリスノーツ 自動復帰装置1」、「ポリスノーツ 自動復帰装置2」、「ポリスノーツ セーブデータ1（から4まで）」という名前でセーブされています。
※不必要になったゲームデータは、別々に消してもかまいません。
例えば、「自動復帰装置」が必要なくなった場合は、「ポリスノーツ 自動復帰装置1」、「ポリスノーツ 自動復帰装置2」だけを消してもかまいません。メモリーカードのデータを消す方法については、プレイステーション本体の取扱説明書をご覧下さい。

警告メッセージについて

「メモリーカードが未フォーマットです。フォーマットしますか？」
メモリーカードがフォーマットされていないときに表示されます。フォーマットしてはじめてデータをセーブできるようになります。

「メモリーカードに異常があります。」
メモリーカードからのデータの読み書きが出来ないときに表示されます。ゲームを続けることはできますが、データをセーブしたりロードしたりすることが出来ません。メモリーカードをきちんと差し直すか、データを消してもう一度やり直して下さい。（データを消す方法はプレイステーション本体の取扱説明書をご覧下さい。）

「メモリーカードがいっぱいです。セーブ出来ません。」
メモリーカードのブロックがすべて使われていて、セーブ出来ないときに表示されます。ゲームを続けることは出来ますが、新しくセーブポイントを増やすことが出来ません。今までに使用していたセーブポイントに上書きするか、不必要なデータを消して、もう一度プレイを開始して下さい。

ゲーム画面

シナリオ・モード



【カーソル】 このカーソル（ポインタ）を操作して、ゲームをプレイします。

【ビジュアル画面】 全てのビジュアル表現がこの中で行われます。この中の人や物をカーソル（ポインタ）で示して決定ボタンを押す（クリックする）と、コマンド・メニューが開きます。

【コマンド・メニュー】 カーソルで示した人や物に対して実行できるコマンドが表示されます

【メッセージ】 登場人物のセリフが表示されます。
字幕モードではここに音声セリフの字幕が表示されます。字幕にはセリフの人物名は表示されません。

【改頁マーク】 メッセージの改頁時に点滅します。決定ボタンを押す（クリックする）と続きのメッセージが表示されます。

【ルビ】 システムで「ルビモードON」を設定していると文字の上にルビが表示されます。
ルビ有りモードでは、行間が通常モードより広くなります。

【画面外】 画面外にカーソルを移動し、決定ボタンを押す（クリックする）と「システム」、「移動」のコマンド・メニューが表示されます。
（シーンによっては「システム」、「移動」が表示されない場合があります。）

シューティング
・モード



【ビジュアル画面】カーソルが照準（レーザーサイト）に変わります。
画面内の標的に合わせて決定ボタンを押す（クリックする）と弾が撃てます。

【LIFEゲージ】プレイヤーの残りLIFEが表示されます。
敵の攻撃を受けると減っていきます。一般市民を撃ったりしても減っていきます。
プレイヤーのLIFEはひとつの射撃モードをクリアすると、自動的に回復します。

【弾数】プレイヤーの残り弾数が表示されます。
弾数がなくなったら、装填（リロード）をして下さい。
弾の充填は画面外を撃つか、リロードボタンを押して下さい。
（リロードボタンはコントローラ使用時のみ。）

【画面外】画面外をクリックすると弾の充填（リロード）がされます。

※コントローラを使用の場合は、L1,L2,R1,R2いずれかのボタンで照準のロックオン（照準の固定）が出来ます。（シーンによってはロックオンされない場合もあります。）

射撃トレーナー

BCP本部内の射撃室でいつでも射撃訓練をする事ができます。
実戦に備えて訓練を積んでおきましょう。



射撃トレーナーは射撃室にある端末を操作する事でプレイできます。
射撃トレーナーには３種類の訓練モードが用意されています。

ターゲット・モード



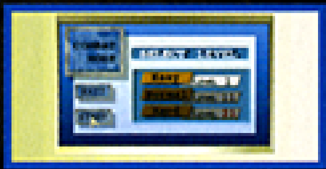
１枚の標的に弾を撃ち込む現実感のあるモードです。制限時間内に標的にヒットさせて下さい。標的のどこに命中したかが、わかるようになっています。
標的は２種類ですが、ある事を行なうと標的が追加されます。

トレーニング・モード



次々と現れる標的を倒していく、ゲーム性の高いモードです。
ひとつのターゲットに3発まで命中させる事ができます。ターゲットのどこに命中したかで得点が上下します。ターゲットを逃すと減点となります。標的は３種類で、訓練レベルは３レベルから選べます。

コンバット・モード



LIFEがゼロになるまで訓練を続けるハードな実戦訓練モードです。
現れる標的から犯人と一般市民を判別してショットして下さい。間違えて一般市民を撃つとLIFEゲージが下がります。
犯人の標的の中には撃ってくるものもあります。犯人の標的の攻撃を受けるたびにLIFEゲージが減り、ゼロになると訓練は終了します。
ゼロになるまで、訓練はどこまでも続き、レベルが上がっていきます。どこまでレベルをあげられるかを挑戦してみて下さい。レベルがあがると画面下に勲章が表示されます。
訓練レベルはEASY、NORMAL、HARDのレベル設定があります。これにより、訓練開始時のレベルが異なります。　注）訓練中はLIFEがゼロになってもGAME OVERにはなりません。

爆弾解体

ゲーム中、爆弾を解体するイベントが用意されています。制限時間内に爆弾を解体、処理して下さい。手順や解体方法を間違うと爆発、GAME OVERになります。



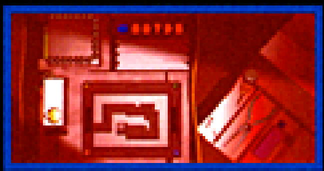
爆弾作業にはペンチとドライバーを使用します。道具はポインタ（手の形）を道具箱の上に持って行き、使いたい道具の上で決定ボタンを押す（クリックする）と自動的に持ち替えます。
爆弾処理中、ある過程で画面が自動的に拡大されますが、操作方法は同じです。

※マウスを使用すると、より細やかに、よりスリリングな爆弾解体を楽しむ事ができます。

操作方法　コントローラ／マウス

ドライバー	□○／左ボタン	×／右ボタン
	緩める	締める

ペンチ	□○／左ボタン
	切る つかむ（押している間）





システム

シナリオ・モード中、ビジュアル画面外で決定ボタンを押す（クリックする）と、「システム」メニューが表示されます。
「システム」を実行すると右記のように「ロード」、「セーブ」、「環境設定」、「ゲームを終わる」のメニューが新たに表示されます。ただし、「ロード」はロード可能なデータがない場合、「セーブ」はシーンによってセーブが不可能な箇所では表示されません。

- システム
  - カード選択
  - ロード
    - ロード番号
      - あらすじモード
  - セーブ
    - セーブ番号
  - 環境設定
    - 字幕
    - ルビ
    - 文字選択
      - ゴシック体
      - 明朝体
    - カーソル速度
    - 表示行数
      - ２行
      - ３行
    - ボタン配置
      - 右利きモード
      - 左利きモード
      - 片手モード
  - ゲームを終わる

カード選択

ゲームの途中でメモリーカードを変更したいときに使用します。

セーブ

システムから「セーブ」を選ぶと、セーブするファイルが表示されますので、どのファイルにセーブするかを選んで下さい。このゲームでは最大４つのファイルにセーブする事ができます。
ただし、セーブのファイル数は空きブロック数で変わります。
また各章の終わりなど数ヶ所にも「セーブ」の機会を設けています。
セーブファイルにはプレイ時間とACT番号が記録されます。ファイルのセーブ内容を知る手がかりにしてください。



ロード

ゲームの起動時にロードする場合
「途中から」を選び、ロードするファイルを選びます。［参照 P7］
ゲーム中にロードする場合
「システム」から「ロード」を選び、ロードするファイルを選びます。



※しばらくゲームプレイから離れて、これまでの内容を忘れてしまった人の為に「あらすじモード」が用意されています。［参照 P15］

環境設定

●字幕モード ON／OFF

音声（セリフ）部分の字幕を表示できます。聞き逃しそうな重要な会話をチェックしたりする時に便利です。ON／OFFの設定ができます。ただし、セリフの人物名は表示されません。



●ルビモード ON／OFF

セリフにルビをつける事ができます。ポリスノーツならではの専門用語などがよりわかりすく、効果的に表示されます。世界観やセリフをより深く味わいたい人にはお勧めのモードです。ON／OFFの設定ができます。

例）　コールド・スリープ　　エンプス
　　　人工冬眠　　　　　　EMPS

●文字選択

ゲーム中の表示文字を選択できます。画面下のセリフはもとより、コマンドメニュー、字幕モードの文字までも替わります。
表示文字は以下の２種類が用意されています。

ゴシック体･･･ハードで映画的なニュアンスが楽しめます。
明　朝　体･･･ソフトで小説的なニュアンスが楽しめます。



ゴシック体　２行表示

●カーソル速度設定

カーソルの移動スピードを選ぶ事ができます。スピードは遅い、少し遅い、普通、少し速い、速いの５段階です。好みのスピードに設定して下さい。
※コントローラ、マウスともに対応しています。

●表示行数選択

ゲーム中に表示される文字の行を「２行」か「３行」から選択できます。ワイドTVでのプレイにご利用下さい。



明朝体　３行表示

●ボタン配置

「右利きモード」「左利きモード」「片手モード」から選択できます。
気に入ったモードでプレイして下さい。

自動復帰装置

プレイ中、なんらかの事故でセーブをしないうちに、ゲームが中断してしまった場合に備えて、自動セーブ機能を用意しています。ゲームタイトル時の「途中から」のメニュー中の「自動復帰装置」をご利用下さい。



あらすじモード

ゲームを途中から再開する際、それまでのあらすじ、物語の流れ、プレイヤーの目的等を簡単に表示してくれる便利なモードです。ロードする際、ロードファイルを選んだ後、「あらすじモードを見る」を選んで下さい。文字によるそれまでのあらすじが表示され、そのあとゲームが再開します。セーブ時点までの大まかな物語の流れ、プレーヤーの目的などが説明されます。
決定ボタンでゲームが始まります。



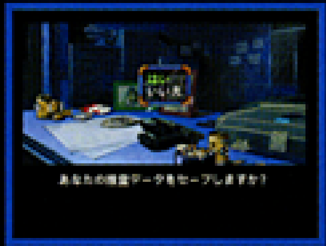
ゲームの終わり方

GAME OVERになる



LIFEゲージがゼロになるか、爆弾が爆発すると、GAME OVERになります。GAME OVER後、しばらくすると「コンティニュー」、「ゲームを終わる」のメニューが表示されます。
「終わる」を選ぶと、ゲームが終了します。「電源を切って下さい」と、表示がでますので、指示に従って下さい。
「コンティニュー」を選ぶと、GAME OVERになったシーンからゲームを再開する事ができます。

ゲームを終了する



ゲームの途中で終わりたいとき（シナリオ・モードのみ）は、画面外で決定ボタンを押す（クリックする）と、「システム」メニューが表示されます。
「システム」メニューの中から「ゲームを終わる」を選ぶと、「あなたの捜査データをセーブしますか」と聞いてきます。「はい」を選ぶとセーブして終了、「いいえ」を選ぶとセーブせずに終了します。
「電源を切って下さい」と、表示がでますので、指示に従って下さい。

注　意

本体の使用環境が適切でなかったり、著しく長時間連続で使用したりすると、CD-ROMが正しく読めないことがまれに発生します。その場合、次のようなマークが出ることがあります。



時計マーク：CD-ROMが正しく読めない状態が続いている時
ゲームを中断することをおすすめします。



爆弾マーク：CD-ROMが正しく読めない状態が非常に長く続いている時
ゲームを中断し、一度電源を切って下さい。

キャラクター紹介



ジョナサン・イングラム
JONATHAN INGRAM

主人公　30歳（戸籍上は55歳）
元ポリスノーツ、オリジナルコップの一人。
EMPS遊泳事故後、宇宙恐怖症（コズモフォビア）となり、地球のオールドL.A.で探偵を開業している。
ロレインの依頼により、再びビヨンド（宇宙）へ向かう。
身長 178センチ　体重 60キロ



エド・ブラウン
ED BROWN

BCP（ビヨンド警察）風紀課主任
55歳
元ポリスノーツ、オリジナルコップの一人。
愛妻を亡くし、男手ひとつで2人の子どもを育てる。
ジョナサンの捜査に協力、28年ぶりにコンビを復活する。
身長 183センチ　体重 90キロ



カレン・北条
KAREN HOJYO

北条ケンゾウとロレインの娘
26歳　未婚
人気ニュース・キャスター。
この物語のヒロイン的存在。
母親のロレインと生き写しの
美女。
彼女は再生不良性貧血という
大病と闘いながら、カメラに
向かっている。
身長 168センチ



トニー・レッドウッド
TONY REDWOOD

BCPのAP隊員、対テロリス
ト爆弾処理班所属　23歳
宇宙環境に強いフローズナー
（凍結者）。
APのEMPS乗りの中では一
番のエース・パイロット。
EMPSを手足のように操り、
Mr.ゴダードと呼ばれている。
身長 183センチ　体重 70キロ

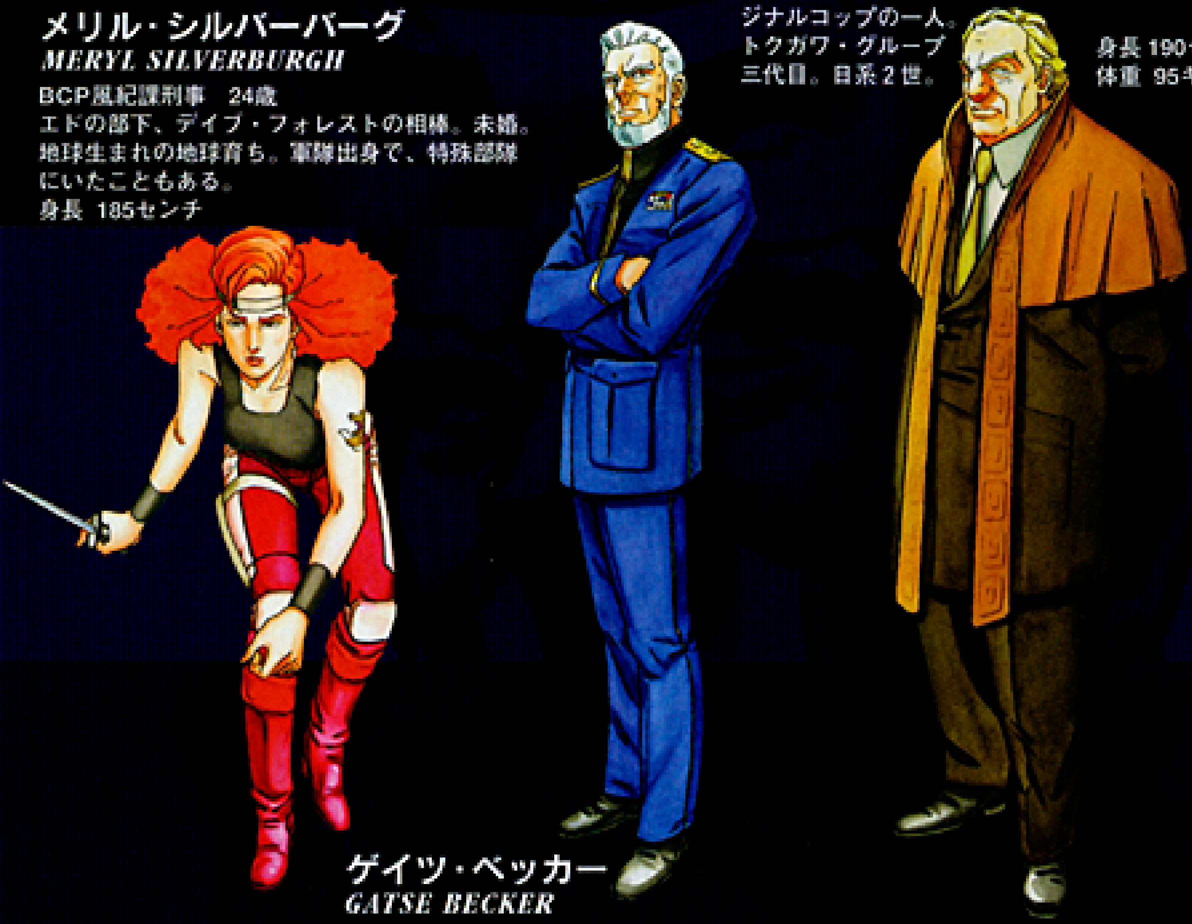
ジョゼフ・サダオキ・トクガワ
JOSEPH SADAOKI TOKUGAWA

トクガワ・グループ総裁、ISPA（宇宙推進事業団）
理事長　60歳
元ポリスノーツ、オリ
ジナルコップの一人。
トクガワ・グループ
三代目。日系２世。

身長 190センチ
体重 95キロ

メリル・シルバーバーグ
MERYL SILVERBURGH

BCP風紀課刑事　24歳
エドの部下、デイブ・フォレストの相棒。未婚。
地球生まれの地球育ち。軍隊出身で、特殊部隊
にいたこともある。
身長 185センチ



ゲイツ・ベッカー
GATSE BECKER

BCP本部長兼AP隊隊長　56歳
元ポリスノーツ、オリジナルコップの一人。
ビヨンド・コーストでは最大の警察権限を持つ。
身長 188センチ 体重 85キロ

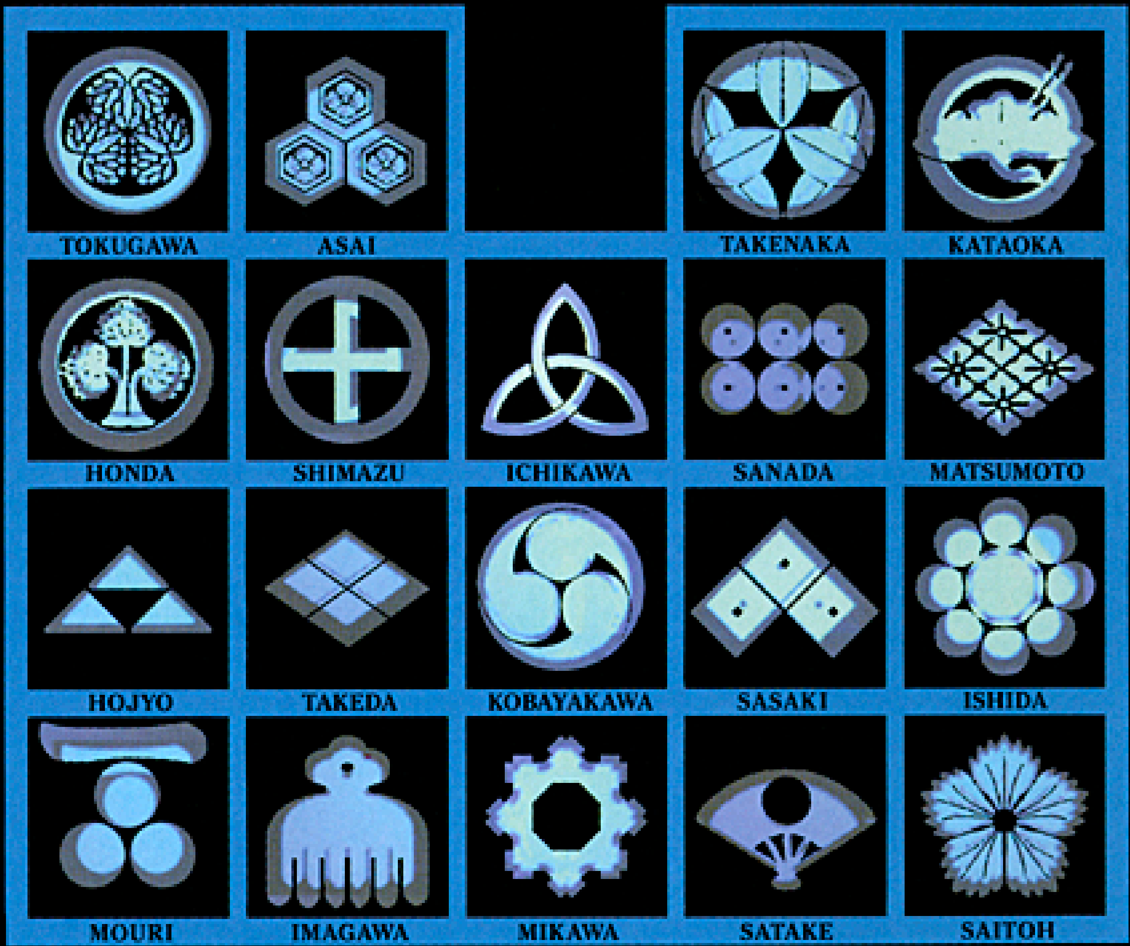
キャスト



ジョナサン	田中秀幸
エド	飯塚昭三
カレン	井上喜久子
トクガワ	家弓家正
レッドウッド	塩沢兼人
ビクトル	宮内幸平
アナ	冬馬由美
ゲイツ	阪　脩
クリス	川島千代子
メリル	寺瀬めぐみ
サルバトーレ	佐藤正治
デイブ	島田敏
サイトウ	林延年
石田	龍田直樹
ロレイン	川島千代子
コリンズ博士	岸野幸正
ボブ	林延年
ＣＤナレーター	掛川裕彦
観屋婦人	江森浩子
その他	荻森侚子
	川津泰彦
	中村尚子
	吉田古奈美

家紋表

ゲームの進行上、パスワード入力を行うイベントがあります。
パスワードには家紋が使用されています。
この家紋表をよく見て、記憶しておいて下さい。



※この家紋表は史実とは異なります。

コナミ 株式会社

〒100-6330 東京都千代田区丸の内2-4-1

●商品に関するお問い合わせは●

お客様相談室

コナミホットライン

0570-086-573

ゲーム攻略方法、裏技等に関するご質問にはお答えできません。

営業時間:月曜日～金曜日(祝日を除く)
午前9時～午後7時まで

●故障に関するお問い合わせは
お買い求めのお店、もしくは下記まで●

コナミ カスタマーサポートセンター

0570-000-573

〒106-6165 東京都港区六本木6-10-1

営業時間:月曜日～金曜日(祝日を除く)
午前9時～午後7時まで

コナミをもっと知りたい！**www.konami.com**

商品情報満載のホームページ
www.web-konami.com

コナミ公式オンラインショップ
www.konamistyle.com

使用上のご注意 •このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。NTSC J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"、"PlayStation"(PS one)および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様のハードウェアでは使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。•ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。•このディスクを"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトルなどが印刷されている面)が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"および"PS one"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。•プレイ終了後"PlayStation"および"PS one"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープン(⏏)ボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。•直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。•ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。•紙やテープをディスクに貼らないでください。•ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。•指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。•ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。•ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。•ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。•プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。•このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。•このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。•ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。•お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。•"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式テレビ)にはつながないでください。残像現象(画面の焼き付き)が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。•ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"などが必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意 •プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。•アナログコントローラ(DUALSHOCK)などの振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として約30分ごとに休憩をとってください。•疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。•プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。•ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。•お使いになるハードウェアの「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよくお読んで正しくご使用ください。

MADE IN JAPAN

再生紙を使用しております。

制作:株式会社 コナミコンピュータエンタテインメントジャパン　発売・販売元:コナミ 株式会社

NTSC J

COMPACT disc

注意 (ちゅうい)

「解説書」およびお使いになるハードウェアの「取扱説明書」「安全のために」を必ず読んでから、ご使用ください。特に、小さいお子様は保護者の方がお読みの上、正しい方法で、ご使用ください。
なおこのゲームには暴力シーンやグロテスクな表現が含まれています。

4 988602 102390